

# Retour sur les congrès HPG/EGSR 2019

Durant la semaine du 8 au 12 juillet 2019 se sont tenus à Strasbourg deux congrès scientifiques internationaux de premier plan dans le domaine de l'informatique graphique : **High-Performance Graphics 2019 (HPG)** et **Eurographics Symposium on Rendering 2019 (EGSR)**. Les thèmes abordés incluaient les algorithmes de rendu pour la génération d'images à partir de scènes 3D virtuelles, la modélisation de matériaux pour la synthèse d'images réaliste, ainsi que le calcul 3D haute performance.

Ces deux congrès, soutenus par le CNRS et l'Université de Strasbourg, ont été organisés par l'équipe IGG sous la conduite de Jean-Michel Dischler, Rémi Allègre et Basile Sauvage. Ces éditions 2019 sont une réussite, avec plus de 200 participants venant essentiellement d'Europe et d'Amérique du Nord. Ces congrès ont été marqués par une forte présence de partenaires industriels à la fois sous forme de sponsors et d'intervenants. On a remarqué en particulier des orateurs invités des entreprises NVIDIA Research, Google DeepMind, Weta Digital et Autodesk.



© ICube, équipe IGG