

# JEUX VIDÉO ET ORDINATEURS QUANTIQUES : RÔLES ET DÉFIS DE L'IA

Cette conférence abordera certains des défis les plus intéressants dans le domaine de l'application des techniques d'IA à la conception et à la création de jeux vidéo, enseignées à CESI, de même que le développement d'un ordinateur quantique universel capable de traiter des masses de données gigantesques et réaliser des opérations allant bien au-delà de notre imagination !

Vous découvrirez également la société **Quandela** qui est l'un des leaders français du quantique. Cet ordinateur nous permettra d'atteindre une puissance de calcul inédite à l'aide d'une brique de base reposant sur des qubits (bits quantiques). Le premier ordinateur quantique photonique complet

## ► PROGRAMME :

- **17h45** Accueil
- **18h00** Introduction par Olivier SANDEL (Responsable d'unité pédagogique à CESI Strasbourg)
- **18h15 : Rôles et défis de l'IA pour les jeux vidéo** avec Ilyass ABOUELAZIZ (Enseignant-Chercheur à CESI Reims)
- **19h00 : Apprentissage automatique et calcul quantique** avec Alexia SALAVRAKOS (Quandela, Paris)
- **19h45** Conclusion, questions réponses. Un apéritif permettra de prolonger les débats de manière conviviale

**Je m'inscris**

► **CONTACT :**

Bien à vous,

**Stella Vonie**

**Chargée de projets formation IA**

07 66 34 37 44

[www.alsacetech.org](http://www.alsacetech.org)